



Einladung und Ausschreibung zum **12.Hestadagar**

des IPV Altenburger Land e.V. auf dem Hirtenhof Illsitz



Genehmigt durch Ressortleitung IPZV e.V. Breitensport Corinna Langer am 31.5.2023

| | |
|-----------------------|--|
| <u>Termin:</u> | Samstag, 24.06.2023 ganztägig Anreise ab Freitagmittag möglich Wettbewerbsbeginn - Mini-Qualitag 9 Uhr (ca. 2 Std.) - Hestadagar ab 12 Uhr (ca. 6 Std.) |
|-----------------------|--|

| | | | |
|--|---|-------------------------------|---|
| <u>Veranstalter:</u> | IPV Altenburger Land e.V. 1.Vorsitzende: I.Lantzsch 2.Vorsitzende: M. Böhm | <u>Richter:</u> | Jennifer John Ines Lantzsch |
| <u>Ausrichter:</u> | Islandpferdehof „Hirtenhof Illsitz“ Am Dorfplatz 8 04626 Illsitz | <u>Turnierleitung:</u> | Ines Lantzsch Manuel Lantzsch-Milde |
| <u>Veranstaltungsort:</u> | Ovalbahn- und Turnieranlage An der Blauen Flut 20 04626 Illsitz | <u>Meldestelle:</u> | Friederike Großmann Julia Harzer Manuel Lantzsch-Milde (Freitag von 17-19 Uhr & Samstag ab 7.30 Uhr geöffnet) |
| <u>Bahnen:</u> | Ovalbahn mit Sandbelag Reitplatz 20x40m Abreiteplatz (Wiese) | <u>Sprecher:</u> | Julia Harzer Friederike Großmann |
| <u>Haftung:</u> | Der Islandpferdehof Hirtenhof Illsitz und der Verein IPV Altenburger Land e.V. schließt jede Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Die Pferde müssen ausreichend Haftpflicht versichert, wirksam gegen Influenza und Tetanus geimpft sein und aus einem gesunden Bestand kommen, der frei von ansteckenden Krankheiten ist. Der Impfpass muss an der Meldestelle vorgelegt werden. Die Reiter und Pferdebesitzer haften uneingeschränkt nach §833 BGB. Während der gesamten Veranstaltung bleibt der Reiter/Besitzer Tierhüter im Sinne des §834 BGB. | | |
| <u>Ausrüstung, Kostüme, Sattel und Zäumung, Beschlag:</u> | Die Kleidung soll zweckmäßig sein. Während der gesamten Veranstaltung besteht Helmpflicht. Sporen, Kandarren, Hilfszügel jeder Art sind nicht erlaubt, auch nicht auf dem Abreiteplatz/ in der Vorbereitung auf den Wettbewerb. Das Longieren auf dem Abreiteplatz oder Paddockplatz ist untersagt. Kostüme sind in den Wettbewerben gern gesehen – aber immer so, dass die Sicherheit beim Reiten Priorität hat. Grundsätzlich ist jede Art von Sattel und Zäumung erlaubt. Das Sattelzeug muss dem Pferd passen. Der Huf muss zum Fesselstand passen. Der Beschlag/ die Schutzmaterialien am Huf müssen artgerecht und angemessen für Pferd und Boden sein. Die Pferde dürfen bei entsprechendem Boden auch ohne Beschlag vorgestellt werden. | | |

| | |
|----------------------------|--|
| <u>Nennungen:</u> | Online unter www.hirtenhof-illsitz.com oder auf Hestadagar-Nennformularen an IPV Altenburger Land e.V., Am Dorfplatz 8, 04626 Illsitz oder verein@ipv-altenburger-land.de |
| <u>Nennschluss:</u> | Sonntag, den 14.Juni 2023 , Eingangsdatum der Email oder Datum des Poststempels; Nach- und Umnennungen gegen doppelte Gebühr! |

| | | | |
|----------------------------------|--|-----------------------------|--|
| <u>Startberechtigung:</u> | Islandpferde und andere Gangpferderassen - Es können auch Pferde und Reiter genannt werden, die nicht im IPZV-Zentralregister registriert sind | <u>Reiter mit Handicap:</u> | Alle Wettbewerbe sind für Reiter mit Handicap geöffnet. Fragen zur Wettbewerbsanforderung bitte an die Turnierleitung richten. |
| <u>Startbegrenzung:</u> | Alle teilnehmenden Pferde sind für maximal 4 Wettbewerbe zugelassen!! Jeweils 1x Mehrgang, 1x Dressur und 1x Tölt aus Nr.3-8 pro Reiter-Pferd-Paar auf der Nennung möglich. | <u>Startnummern :</u> | Bitte eigene Startnummern mitbringen!! |
| <u>Unterbringung der Reiter:</u> | Kostenloses Camping ohne Stromanschluss; Dixi´s vorhanden; Dusche und WC am Hof | <u>Musik und Küren:</u> | Musik in MP3 Format auf Stick und Kürbogen in 3-facher Ausfertigung bis 8.30 Uhr am Turniertag in der Meldestelle abgeben. |

Nenngebühren:

| | | |
|--|---|--|
| <u>Einzelwettbewerbe</u> | Nr. 1 und 2 Nr. 3 bis 8 | 10,- € pro Teilnehmer 12,-€ pro Teilnehmer |
| <u>Team- & Spaß- Wettbewerbe</u> | Nr. 9 - 12 Nr. 13 | 12,- € pro Teilnehmer 5,- € pro Teilnehmer |
| <u>Weitere Gebühren</u> | Programmheft und Helferfonds (pro Teilnehmer) | 5,- € |
| | Paddock- und Zeltplatz- Kaution (pro Pferd) | 30,- € Rückzahlung erfolgt am Ende der Veranstaltung, nach Kontrolle und sauberer Übergabe der zur Verfügung gestellten Fläche |
| <u>Pferdeunterbringung (Wasser und Heu inklusive!)</u> | Paddock (Selbstaufbau Wiese) (nur wenn Witterung es zulässt, sonst werden feste Paddocks zugewiesen!) Boxen oder Offenstall mit festem Paddock nur auf Anfrage (begrenzte Zahl) • Box: • Offenstall: | 15,-€ pro Tag 25,-€ pro Tag/ Pferd 40,-€ pro Tag für max. 3 Pferde |

Aus tierschutzrelevanten Gründen ist ein Paddock in geeigneter Größe und mit Stromführung zur Unterbringung der Pferde zwingend erforderlich! Zuwiderhandlungen haben den Turnierausschluss zur Folge!

Alle Gebühren müssen am Freitag oder Samstag vor Wettbewerbsbeginn an der Meldestelle entrichtet werden (bitte passend mitbringen). Bei Rückzug der Nennung wird die Nenngebühr trotzdem fällig (Bearbeitungsgebühr)!

Der Veranstalter behält sich vor, einzelne Wettbewerbe bei geringer Teilnehmerzahl zu streichen.

Wettbewerbe 2023:

1. Führzügelklasse

Für Reiter von 6 bis 8 Jahren, Reitplatz, Aufgaben werden vom Sprecher angesagt. (Mögliche Aufgaben: Schritt-Halt-Schritt, Wendung, Slalom um Tonnen, Antraben, Leichttraben, Aussitzen).

2. Kleiner Reiter-Wettbewerb

Die Teilnehmer kommen in Gruppen mit bis zu 4 Reitern in das Dressurviereck. Auf Ansage des Sprechers müssen Bahnfiguren im Schritt geritten werden. Trab ist eine Einzelaufgabe mit Leichttraben und Aussitzen. Aufgaben können sein: Schritt-Halt-Schritt, im Trab: Zirkel/ ganze Bahn, im Schritt: durch die ganze Bahn wechseln, durch die Länge der Bahn wechseln, Zirkel, Volte (10m), Aufstellen auf der Mittellinie.

3. Leichter Gehorsam (ohne Galopp)

Aufgabe siehe Homepage www.hirtenhof-illsitz.com

Erwachsene, Jugendliche, Kinder werden getrennt gewertet.

Hier können Pferd-Reiter-Kombinationen starten, deren Pferde den Galoppforderungen einer regulären Dressuraufgabe nicht gewachsen sind oder Kinder/ Jugendliche, die noch wenig Galopperfahrung haben und sich an erste Wettbewerbserfahrungen heranwagen wollen.

4. Eremitenkäferwinkel-Gehorsam

Aufgabe siehe Homepage www.hirtenhof-illsitz.com

Erwachsene und Jugendliche werden getrennt gewertet.

Hier sind Erwachsene und Jugendliche startberechtigt, die sich an eine Aufgabe mit Galoppelementen heranwagen möchten.

5. Trail – Simple

Mögliche Aufgaben: Stangen überreiten; Slalom; Hufeisen werfen; Slalom; Acht reiten; Stangenlabyrinth; Ball kehren; Bechertransport etc.

2 Versuche pro Aufgabe sind erlaubt. Es werden Harmonie-/Horsemanship-Noten vergeben.

6. Isi-Allround-Trail

Trail-Aufgaben in mittlerer Schwierigkeit, auf Ovalbahn und Dressurviereck, kein Galopp erlaubt!

Gangartenwechsel werden verlangt. Mögliche Aufgaben können sein: Rückwärtsrichten, Kleeblatt, Slalom, Flattergasse, Labyrinth, Wippe, Übergänge an bestimmten Punkten. 2 Versuche pro Aufgabe sind gestattet.

Bewertung erfolgt in 4 Kernpunkten: Rittigkeit/ Durchlässigkeit des Pferdes, Takt/ Gleichmäßigkeit, Harmonie zwischen Pferd und Reiter / Gelassenheit und Aufgabenerfüllung.

7. Gruppen-Tölt (analog T8)

Der Wettbewerb wird mit zwei oder mehr Reitern auf der Ovalbahn geritten. Die Pferde zeigen die Aufgabenteile auf Anweisung des Sprechers. Die Reiter beginnen den Wettbewerb auf der Hand, die in der Startliste festgelegt wurde.

Anforderungen:

1. Beliebige Tempo Tölt
Durchparieren zum Schritt und beliebig kehrt
2. Beliebige Tempo Tölt

8. Aus Vier mach Drei

Jeder Reiter sollte sein Pferd nach Möglichkeit in den Gangarten Schritt, Trab, Tölt, Galopp vorstellen können.

Das Verbessern des Pferdes während des Wettbewerbs durch Biegung, Stellung eventuell lösende Übungen ist erlaubt und wünschenswert. Die Kombination der Gangarten ist freigestellt. Die jeweils schlechteste Gangart wird aus der Wertung gestrichen. Harmonie/Horsemanship-Wertung zusätzlich.

9. Blinder Führer

Es wird paarweise gestartet. Der Führer muss Handschuhe und Helm tragen! Das Pferd trägt ein Stallhalfter mit Strick über der Trense! Das Team besteht aus jeweils einem Führer, dem die Augen verbunden sind und einem Reiter auf einem Pferd, das nur zur Sicherheit aufgezügelt ist. Der Zügel liegt locker auf dem Hals des Pferdes, denn das Pferd wird am Halfter mit Führstrick von dem blinden Führer dirigiert. Der Reiter muss seinen Führer durch verbale Anweisungen durch den Parcours leiten. Pro Aufgabenteil sind 2 Anläufe erlaubt. Folgende Aufgabenteile können verlangt werden: über Stangen steigen, Slalom um Pylonen, vorwärts durch Stangenlabyrinth. Der Wettbewerb ist auf 10 Paare begrenzt!!

10. „12-Uhr-Tölt“

Tölt- und Kostümwettbewerb in einem! Alle Teilnehmer reiten gleichzeitig auf der Bahn. Der Wettbewerb besteht aus 2 getrennten Wertungen, zum einen die Ermittlung des besten Tölter's und zum anderen die Ermittlung des besten Kostüms.

Töltwettbewerb: Es werden verschiedene Aufgaben im Tölt verlangt, z.B. Tölt auf beiden Händen, Tempiwechsel, Arbeitstempo Tölt, Mitteltempo Tölt, schnelles (starkes) Tempo Tölt, Übergänge vom Tölt in den Schritt usw. Bewertet werden die Taktsicherheit und die Ausführung der Aufgaben mit zusätzlichen Harmonie- und Horsemanship-Noten.

Kostümwettbewerb: Die Kostümwertung besteht aus den Kreativitätsnoten der Richter und aus einer Applauswertung der Zuschauer. Jedes Kostüm wird kurz vorgestellt.

11. „Blecken-Decker-Tölt“

Dieser Wettbewerb wird auf der Ovalbahn geritten.

Es wird ein Finostrip ausgelegt, dieser muss taktklar im Tölt überritten werden.

Die Richter sitzen mit dem Rücken zum Finostrip, haben die Augen verdeckt und richten im k.o.-System nach Gehör.

12. Fahnenrennen

Der Wettbewerb wird einzeln geritten. Auf der Ovalbahn sind an jeder langen Seite jeweils am Anfang und am Ende eine Tonne aufgestellt. Ziel dieser Aufgabe ist es, an der ersten Tonne die Fahne aufzunehmen, um sie an der nächsten wieder hineinzustecken. Dasselbe geschieht an der nächsten langen Seite. Die Gangart ist beliebig, es zählt die Zeit für das Zurücklegen einer Runde. Bei Kontakt der Fahne mit dem Boden gibt es Strafsekunden.

13. „Triathlon“:

3er Mannschaften – 1x kleiner Geschicklichkeitsparcours auf Steckenpferd, 1x Kriech- oder Springparcours mit Taucherbrille+Flossen, 1x Schubkarren-Parcours – Die Zeit wird gestoppt, die schnellste Zeit siegt.