

Die Qualifikationsgruppen

Block A (Töltprüfungen)

1. Töltprüfung	Y1.T3	LK 1 - 7
2. Töltprüfung	Y1.T4	LK 1 - 7
3. Töltprüfung	YB.T7	LK B - G

Block B (Gangprüfungen)

4. Viergangprüfung	Y1.V2	LK 1 - 7
5. Fünfgangprüfung	Y1.F2	LK 1 - 7
6. Viergangprüfung	YB.V5	LK B - G

Block C (Trail, Fahnenrennen sowie Passprüfung)

7. Geschicklichkeit	Y1.TR1	
8. Fahnenrennen	Y1.FR1	
9. Passprüfung	Y1.PP1	

Block D (FYC Dressur Test 1 + 2, Tölt in Harmony sowie Speedpass)

10. FYC Dressur Test 1		
11. FYC Dressur Test 2		
12. Tölt in Harmony	Y1.TH1	
13. Speedpass	Y1.P2	

FEIF YOUTH CUP 2024

Qualifikationsmodus

a) In einem **ersten Schritt** werden vier von acht Plätzen an die Punkthöchsten der Prüfungen T3, T4, V2 und F2 **aus den Endausscheidungen** vergeben, sofern sie außerdem je eine Prüfung aus den jeweils anderen Blöcken reiten (siehe „Grundsätzliche Bedingungen“). Gewinnt ein Teilnehmer in einer Tölt- und Mehrgangprüfung, rutscht der Nächstplatzierte der Mehrgangprüfung nach.

Gewinnt ein Teilnehmer beide Töltprüfungen, rutscht der Reiter nach, der die nächsthöchste Punktzahl hat, egal in welcher Töltprüfung.

b) In einem **zweiten Schritt** werden die übrigen vier Qualifikationsplätze über die reine Kombinationswertung aller vier Prüfungsgruppen ermittelt. Hierbei zählen die Noten der Vorentscheidung. Die Qualifikationsprüfungen sind in die vier Gruppen A, B, C und D unterteilt, aus denen jeder Reiter zur Qualifikation mindestens je eine Prüfung reiten muss (siehe „Grundsätzliche Bedingungen“).

Gewichtungsfaktoren der Prüfungen bei der Kombinationswertung

Block A

Töltprüfung T7: Faktor 0,9
Alle anderen Prüfungen: Faktor 1,0

Block B

Viergangprüfung V5: Faktor 0,9
Alle anderen Prüfungen: Faktor 1,0

Sonderregelung in den Blöcken C und D

In den Blöcken C und D gibt es einen am Turnier berechneten Gewichtungsfaktor, um die Gleichwertigkeit der Prüfungen zu gewährleisten.

Der Sonderfaktor wird wie folgt ermittelt:

- In jeder Prüfung wird die Durchschnittsnote des besten Drittels errechnet.
- Die Durchschnittsnoten bestimmen den Sonderfaktor, mit diesem wird das Ergebnis eines jeden Reiters multipliziert.
- Die Multiplikation bewirkt eine Angleichung der Wertigkeit jeder Prüfung des Blocks.
- Anschließend wird das so ermittelte Ergebnis in die Kombinationswertung eingebracht.

Beispiel zum Sonderfaktor in Block C:

Trail:
Durchschnittsnote des besten Drittels: 8,75 Punkte

Fahnenrennen:
Durchschnittsnote des besten Drittels: 9,15 Punkte

Passprüfung:
Durchschnittsnote des besten Drittels: 5,85 Punkte

Durchschnittsberechnung der drei Durchschnittsnoten:
(8,75 + 9,15 + 5,85) : 3 = 7,92

Um das Notenniveau aller drei Prüfungen an 7,92 Punkte anzugleichen, müssen Trail und Fahnenrennen abgewertet und die Passprüfung aufgewertet werden. Dies geschieht durch die Multiplikation der einzelnen Ergebnisse mit folgenden Faktoren:

Trail: Sonderfaktor: 0,90

Fahnenrennen: Sonderfaktor: 0,87

Passprüfung: Sonderfaktor: 1,35

Kommt es innerhalb der Kombinationswertung zu Doppelplatzierungen, rutscht der Nächstplatzierte des Blockes nach.